

**MALATYA TURGUT ÖZAL ÜNİVERSİTESİ AKÇADAĞ MESLEK YÜKSEKOKULU**  
**BİLGİSAYAR TEKNOLOJİLERİ BÖLÜMÜ BİLGİSAYAR PROGRAMCILIĞI PROGRAMI**  
**2020 MÜFREDATI DERS İÇERİKLERİ**

**BİRİNCİ YARIYIL**

DERS KODU	DERS ADI	Z/S	T	U	KREDİ	AKTS
AIİT101-2020	ATATÜRK İLKELERİ VE İNKILAP TARİHİ	Z	2	0	2	2
İnkılapçılığın tanımı, evreleri, gelişme ortamı, Birinci Dünya Savaşı, cepheler, Osmanlı Devleti'nin parçalanması, ateşkes anlaşması, işgaller karşısında tepkiler, kongreler, Kuvayı Milliye ve Misakı Milli, TBMM açılışı, ordunun kurulması, Sevr ve Gümrü barışı.						
DERS KODU	DERS ADI	Z/S	T	U	KREDİ	AKTS
İNG101-2020	İNGİLİZCE I	Z	3	0	3	3
Belirteçler; ön hal edatlar: yer, zaman, hareket; tekil ve çoğul isimler, sayılabilir ve sayılamayan isimler, zamanlar, geniş zaman, şimdiki zaman, geçmiş zaman yapıları, kipler, may, might, could, can, must, not karşılaştırmalı yapılar, adılar, kişi adıları, iyelik adıları, sıfatlar, olumlu cümle, olumsuz cümle ve soru cümleleri, bağlaçlar ve fakat, böylece						
DERS KODU	DERS ADI	Z/S	T	U	KREDİ	AKTS
TDB101-2020	TÜRK DİLİ I	Z	2	0	2	2
Belirteçler; ön hal edatlar: yer, zaman, hareket; tekil ve çoğul isimler, sayılabilir ve sayılamayan isimler, zamanlar, geniş zaman, şimdiki zaman, geçmiş zaman yapıları, kipler, may, might, could, can, must, not karşılaştırmalı yapılar, adılar, kişi adıları, iyelik adıları, sıfatlar, olumlu cümle, olumsuz cümle ve soru cümleleri, bağlaçlar ve fakat, böylece						
DERS KODU	DERS ADI	Z/S	T	U	KREDİ	AKTS
BLP103-2020	GENEL MATEMATİK	Z	3	0	3	3
Temel kavramlar, rasyonel sayılar, bölme ve bölünebilme, denklemler, basit eşitsizlikler, mutlak değer, üslü sayılar, köklü sayılar, çarpanlara ayırma ve özdeşlikler, oran-orantı, sayı problemleri, kesir problemleri, yaş problemleri, yüzde problemleri, faiz problemleri, karışım problemleri, hız hareket problemleri, işçi ve havuz problemleri, kümeler						
DERS KODU	DERS ADI	Z/S	T	U	KREDİ	AKTS
BLP105-2020	PROGRAMLAMANIN TEMELLERİ	Z	3	1	4	4
Algoritma, Akış Diyagramı, Programlama Araçları, Değişkenler ve Sabit, Giriş-Çıkış İşlemleri, Operatörler, Karar Yapıları, Döngü Kontrolleri, Döngü Kontrolleri, Tek Boyutlu Diziler, Çok Boyutlu Diziler, Değer Döndürmeyen Alt Programlar, Değer Döndüren Alt Programlar, Değer Döndüren Alt Programlar, Sıralı Dosyalar, Rastgele Erişimli Dosyalar						
DERS KODU	DERS ADI	Z/S	T	U	KREDİ	AKTS
BLP107-2020	OFİS YAZILIMLARI	Z	3	1	4	4
Kelime İşlem Programı, Sunu Programı, Çalışma Tablosu Programı ve Veri Tabanı Programlarının kullanılması. Bu programlarda mevcut doküman, belge, slayt, tablo ve dosyaları oluşturma, düzenleme, biçimlendirme, raporlama ve yazdırma işlemleri.						
DERS KODU	DERS ADI	Z/S	T	U	KREDİ	AKTS
BLP109-2020	WEB TASARIMININ TEMELLERİ	Z	2	1	3	3
İnternet ve WEB Tanımları, Html Temel Etiketleri, Metin ve Görünüm Etiketleri, Bağlantı (Köprü) Oluşturma, Tablo İşlemleri, Formlar, Çerçevesiz, Çoklu Ortam Araçları, Stil Şablonu (CSS) Temelleri, Stil Şablonu(CSS) Özellikleri, Stil Şablonu(CSS) Menü İşlemleri, Tarayıcı Sorunları ve Çözümleri.						
DERS KODU	DERS ADI	Z/S	T	U	KREDİ	AKTS
BLP111-2020	GRAFİK TASARIMI	S	2	1	3	3
Resim Dosyaları, resim dosyası formatları ve özellikleri, Resim Hazırlama ve Düzenleme, WEB ortamı için resim dosyası seçimi, dönüştürülmesi ve kullanılabilir yazı, buton gibi resim nesneleri oluşturmak, renklendirme, filtreler, katmanlar, araçlar, Animasyon Hazırlama ve Düzenleme, animasyon mantığı, animasyon dosyalarının oluşturulması, düzenlemesi, dönüştürülmesi ve WEB ortamında kullanılması.						
DERS KODU	DERS ADI	Z/S	T	U	KREDİ	AKTS
BLP113-2020	İÇERİK YÖNETİM SİSTEMİ	S	1	1	2	2
Herhangi bir, içerik yönetim sisteminin kurulum ve yönetimi işlemlerinin yapılması, İçerik Yönetim Sistemi Kavramı ve Genel bilgiler, Forum Oluşturma ve Kullanımı, Forum Yönetimi ve Ayarları						
DERS KODU	DERS ADI	Z/S	T	U	KREDİ	AKTS
BLP115-2020	GİRİŞİMCİLİK VE İNOVASYON	S	2	1	3	3
Girişimcilik kavramı ve ortaya çıkışı, küçük işletme çeşitleri, kuruluşu, yönetimi, yaratıcılık ve girişimcilik, girişimcinin özellikleri, girişimcilik türleri, iş planı hazırlama, girişimcilğe destek sağlayan kuruluşları ve şartları						
DERS KODU	DERS ADI	Z/S	T	U	KREDİ	AKTS
BLP117-2020	İSTATİSTİK	S	2	1	3	3
İstatistik ile ilgili temel kavramlar. Merkezi eğilim ve dağılım ölçüleri. Örneklem dağılımları. İstatistik tahmin. İstatistik hipotezler ve hipotez testleri. Regresyon ve korelasyon analizleri. Rassal değişkenler ve özel fonksiyonları. Çok değişkenli dağılımlar ve yoğunlukları. Bağımsız rassal değişkenler.						
DERS KODU	DERS ADI	Z/S	T	U	KREDİ	AKTS
BLP119-2020	ROBOTİK	S	2	1	3	3
Robotlarda temel kavramlar, eksenler, koordinat sistemleri çeşitleri ve kullanım yerleri. Robot sisteminin elemanları ve hareket ettirme sistemleri. Robot denetimi ve çevre birimleri ve yörünge planlaması. Robot simülasyon yazılımları ve Endüstriyel robotik uygulamalar.						
DERS KODU	DERS ADI	Z/S	T	U	KREDİ	AKTS
BLP121-2020	YAZILIM MİMARİLERİ	S	1	1	2	2
Yazılım mimarisine giriş. Mimari iş çevrimi, Mimari oluşturma. Durum çalışması. Kaliteyi anlama ve ulaşma. Yazılım mimarisini tasarlama, doküman etme ve tekrar inşa etme. Yazılım mimarisini değerlendirme metotları. Yazılım mimarisine sayısal olarak karar verme yöntemleri. Yazılım üretim hattı. Farklı mimariler: aracı yazılım, servis-tabanlı, anlamsal ağlar, durum tabanlı. Uygulamalı Mimari ve Tazrlar. Fonksiyonel Olmayan Özellikler için Tasarım. Güvenlik ve Güven. Mimari Adaptasyon.						
DERS KODU	DERS ADI	Z/S	T	U	KREDİ	AKTS
BLP123-2020	SOSYAL SORUMLULUK PROJESİ	S	1	1	2	2
Sosyal sorumluluk kavramının gelişimi ve kapsamı, Proje oluşturma ve yönetim süreci, Grupların oluşturulması ve proje fikirleri ile ilgili beyin fırtınası, Projelerin yürütülmesi ile ilgili bilgilendirme ve yönlendirme, Öğrencilerin proje sunumları						

DERS KODU	DERS ADI	Z/S	T	U	KREDİ	AKTS
BLP125-2020	BİLGİ GÜVENLİĞİ	S	2	0	2	2
Riskler ve hassasiyetler/açıklar, kontrol ve koruma yöntemleri, veritabanı güvenliği, şifreleme (encryption), kimlik denetleme teknikleri, ana sistem tabanlı ve ağ tabanlı güvenlik konuları, personel ve fiziksel güvenlik konuları, kanun ve gizlilik hakkı konuları, güvenli ağ tasarımı, gerçekleştirim ve geçiş kavramları, güvenlik ihlallerine tepki teknikleri, kriptografik mekanizmalar, sağlanabilecek güvenlik servisleri ve yönetimi, anahtar yönetimi						
DERS KODU	DERS ADI	Z/S	T	U	KREDİ	AKTS
BLP127-2020	DİJİTAL MEDYA OKURYAZARLIĞI	S	2	0	2	2
Medya okuryazarlığı ile ilgili temel kavramların öğretimi, bilişim hukukuna giriş ve TİB, BTK, RTÜK gibi kurumların medya okuryazarlığı bağlamında incelenmesi, Dünyada ve Türkiye'de medya okuryazarlığı, ailelerin medya okuryazarlığı durumu ve eğitimi, medya analizi, dijital oyunlar, filtreleme programlarının değerlendirilmesi, Değerler-ahlaki gelişim ve internet						
DERS KODU	DERS ADI	Z/S	T	U	KREDİ	AKTS
BLP129-2020	GENEL VE TEKNİK İLETİŞİM	S	2	0	2	2
Sözlü İletişim kurmak, Yazılı İletişim kurmak, Sözsüz İletişim kurmak, Biçimsel (Formal) İletişim kurmak, Biçimsel Olmayan (İnformal) İletişim kurmak, Örgüt dışı iletişim kurmak.						
DERS KODU	DERS ADI	Z/S	T	U	KREDİ	AKTS
BLP131-2020	BİLİŞİM HUKUKU	S	2	0	2	2
Bilişim hukuku dersinde, bilişim teknolojilerinin beraberinde getirdiği hukuki sorunların ortaya konulması ve belli başlı internet ve hukuk sorunlarına çözüm aranması amaçlanmaktadır. Bu yolla, öğrenciler, internet alan adları ve marka hukuku, bunların korunması, elektronik ve mesafeli sözleşmeler (kurulması, genel işlem şartları vs.), alan adları ve korunması, İnternet ve fikri haklar, özellikle P2P File Sharing, internette erişim engelleme ve yasal düzenlemeler, bilgisayar programlarının (yazılımların) korunması ve website yapım sözleşmeleri hakkında bilgi edinmektedirler.						
DERS KODU	DERS ADI	Z/S	T	U	KREDİ	AKTS
BLP133-2020	MESLEK ETİĞİ	S	2	0	2	2
Etik ve ahlak kavramları, Etik sistemler, Ahlakın oluşumunda rol oynayan faktörler, Meslek Etiği, Mesleki Yozlaşma ve Etik Dışı Davranış Sonuçları, Sosyal Sorumluluk, Kamuda etik						
DERS KODU	DERS ADI	Z/S	T	U	KREDİ	AKTS
BLP135-2020	KALİTE GÜVENCE VE STANDARTLAR	S	2	0	2	2
Standardizasyon tanımı, konusu, amaçları ve ilkeleri, faydaları. Türkiye'de yapılan standart ve standardizasyon çalışmaları. Türk Standartları Enstitüsü ve görevleri. Ulusal ve uluslararası standardizasyon kuruluşları, metroloji ve kalibrasyon çalışmaları. Kalite ve kalite kavramları, kalite yaklaşımları, kalite ve verimlilik arası ilişki, kalite maliyetleri, kalite güvencenin yararları. Kalite kontrol, toplam kalite yönetimi. Kalite Güvence, kalite yönetim prensipleri. 2000 serisi TS-EN-ISO 9000, TS-EN-ISO 9001, TS-EN-ISO 9004 standartları, ISO 19011 standardı. Mesleki standartlar.						
DERS KODU	DERS ADI	Z/S	T	U	KREDİ	AKTS
BLP137-2020	YAZILIM KURULUMU	S	2	0	2	2
İşletim Sistemleri, İşletim Sistemi Kurulumu, Sistem Özellikleri, Denetim Masası, Grup İlkeleri, İşletim Sistemini Çoğaltmak, Güvenlik Yazılımları, Ofis Yazılımları, Diğer Uygulama Yazılımları						

## İKİNCİ YARIYIL

DERS KODU	DERS ADI	Z/S	T	U	KREDİ	AKTS
AIİT102-2020	ATATÜRK İLKELERİ VE İNKILAP TARİHİ II	Z	2	0	2	2
Kurtuluş mücadelesi, Sakarya savaşı, Büyük taarruz, Mudanya'dan Lozan'a Cumhuriyetçilik ve Halifelik, takrirî sükûn dönemi ve demokrasi, milliyetçilik, laiklik ilkesi, Türkiye'nin gündemi						
İNG102-2020	İNGİLİZCE II	Z	3	0	3	3
Zamanlar, şimdiki zaman, geniş zaman, geçmiş zaman, gelecek zaman yapıları, kipler, will, would, should; zarflar, yer, yön, amaç, hal zarfları, sıfatlar, sıfatların sırası, karşılaştırma, üstünlük belirten yapılar, edilgen yapı, şimdiki, geniş, geçmiş, gelecek zamanda edilgen yapı, şart cümlecikleri, sıfat tümceleri, aktarım cümleleri, fiil yapıları, to, -ing, isim cümlecikleri, zarf cümlecikleri, karşılaştırmalı yapılar						
TDB102-2020	TÜRK DİLİ II	Z	2	0	2	2
Günlük hayattaki yazılı anlatım türleri konusunu tanıyabilme, noktalamanın yazılı anlatımdaki önemini kavrayabilme, doğru anlatımın kişisel ve toplumsal iletişimdeki önemini kavrayabilme, araştırma, okuma ve bilgilenme kabiliyetlerini uygulayabilme.						
BLP104-2020	BİLGİSAYAR DONANIMI	Z	2	0	2	2
Bilgisayar Mimarisi ve işleyişi, Sistem Ünitesi ve birimleri. Anakartlar, mikroişlemciler, bellekler, veri yolları, chipsetler ve sürücülerin yapıları, çeşitleri, teknik özellikleri, kurulumları. BIOS ayarları. Klavye, mouse, ekran, yazıcı, tarayıcı, sürücü gibi temel giriş-çıkış birimleri, yapıları, işleyişleri, teknik özellikleri ve kurulumları. Arabirimler. Bilgisayar Sistemlerinin montajı, bakım-onarımı ve arızaları. Donanım test yazılımları. Bilgisayar virüsleri, türleri, yayılmaları, zararları ve korunma yolları.						
BLP106-2020	VERİ TABANI VE YÖNETİMİ	Z	3	1	4	4
Yapısal Sorgulama Diline giriş. Veritabanı nesnelere, veri tipleri, Basit SQL cümleleri, veritabanı sorgulama, tablo listeleme, sıralama ve grup oluşturma. SQL standart fonksiyonları Veri Tanımlama Dili, tablo tanımı, oluşturma, düzenleme ve silme. Verialanı, kullanıcı, rol, indeks, sıra oluşturma, kullanıcı hakları ve sistem hakları.						
BLP108-2020	ANIMASYON TASARIMI	S	3	0	3	3
Çizim teknikleri, Animasyon prensip ve teknikleri, Animasyon programları, Sinematografi, Animasyon film ve reklam çekimi, Görsel efekt dinamikleri, Etkileşimli uygulamalar, Oyun teknolojileri, Dijital oyun tasarımı						
BLP110-2020	İNTERNET PROGRAMCILIĞI I	S	3	1	4	4
Temel İnternet kavramları, Sunucu-İstemci mantığı, TCP-IP protokolü, WEB tabanlı HTTP, SMTP, DNS, TELNET, POP3, PROXY gibi servisler. WEB Tasarımına giriş, sayfa oluşturmak, FTP yazılımları. HTML dili komutları Stil kullanımı, Script kullanımı. Tasarım ve Planlama. HTML Editörleri, sayfa düzeni, biçimlendirme, köprü, çerçeve (frame). Tablo, metin, grafik nesnelere eklenmesi						
BLP112-2020	AYRIK MATEMATİK	S	2	0	2	2
Önemler ve mantık, Boole cebri, Sonlu durum makineleri, Matematiksel ispat, Kümeler, Bağlılar, Graflar						
BLP114-2020	MİKROBİLGİSAYAR SİSTEMLERİ	S	3	0	3	3
Mikrobilgisayar sisteminin genel yapısı, Mimariler, Merkezi İşlem Birimi, RAM ve ROM bellek özellikleri ve Çeşitleri, Bir Mikroişlemcinin fiziksel yapısı ve bileşenleri, Adres Yolu, Kontrol yolu ve Veri yolu, Kaydediciler, ALU, Zamanlama ve kontrol Birimi, Akümülatör, İndis kaydediciler, yığın kaydedici, program sayıcı, Bayraklar, Assembly Dilinin Yapısı ve Temel Kavramları, Assembly Dilinde kullanılan Komutlar						
BLP116-2020	MESLEKİ MATEMATİK	S	3	0	3	3
Matrisler, Determinant, Lineer denklem sistemlerinin matrislerle çözümü, Fonksiyonlarda limit, Limit kuralları, Belirsiz hallerde limit hesabı, Fonksiyonlarda süreklilik, Türev, Fonksiyonların türev kuralları, Maksimum ve minimum problemlerinin türevle çözülmesi, Belirsiz integral, Belirli integral hesabı, İntegral ile alan ve hacim hesabı						
BLP118-2020	YENİ MEDYA	S	3	0	3	3
Yeni medyanın temel dinamikleri, yeni medya sosyolojisi, bilgi toplumu, internetin gelişimi, sosyal paylaşım ağları ve sosyal medya, web ve mobil uygulamalar yazılımları, dijital içerik üretimi, dijital mecralar (Web sitesi, tablet dergi, haber uygulamaları), internet reklamcılığı, google, arama Motorları, mikrobloglar						
BLP120-2020	BİLGİSAYAR VE AĞ GÜVENLİĞİ	S	3	0	3	3
Ağ Güvenliğine Giriş ve Temel Kavramlar. Risk Değerlendirmesi, Güvenlik Politikası, Tehditlerin Sınıflandırılması. Parolalar, Erişim İzinleri. Şifreleme Teknikleri, Geleneksel Yöntemler, Açık Anahtar Yöntemleri, Asıllama, Sayısal İmza, Protokollar, Şifreleme Yazılımları. Tcp/Ip Protokol ve Hizmetlerinde Güvenlik, Güvenlik Duvarları, Sanal Özel Ağlar. Saldırı Tespit Sistemleri.						
BLP122-2020	GÖRSEL PROGRAMLAMA I	S	3	1	4	4
Programlamaya giriş ve .NET platformu, Visual Studio kurulum ve ortamı, proje hazırlama adımları, Visual C# programlama dilinde veri tipleri, karar yapıları ve döngüler, geriye değer döndüren ve döndürmeyen metotlar, istisna yönetimi, nesneye dayalı programlama, Windows formları ve denetimler, veritabanı ekleme, arayüz geliştirerek Windows uygulamaları oluşturmak.						
BLP124-2020	DELPHI PROGRAMLAMA	S	3	1	4	4
Nesneye yönelik programlamaya giriş, sınıf kavramı, Constructor ve destructor fonksiyonları, in-line fonksiyonlar, otomatik in-line, Sınıf mekanizması uygulamaları, Nesne dizileri, Fonksiyonların aşırı yüklenmesi, Giriş/Çıkış komutları, dosyalama						
BLP126-2020	İLK YARDIM	S	2	0	2	2
İlk yardımın temel ilkeleri, temel yaşam desteği, yaralanmalarda ilk yardım, kırık, çıkık ve burkulmalarda ilk yardım, diğer acil durumlarda ilk yardım ve taşımalar ile ilgili yeterlikleri kazandırmak.						

<b>DERS KODU</b>	<b>DERS ADI</b>	<b>Z/S</b>	<b>T</b>	<b>U</b>	<b>KREDİ</b>	<b>AKTS</b>
<b>BLP128-2020</b>	<b>ÇEVRE KORUMA</b>	<b>S</b>	<b>2</b>	<b>0</b>	<b>2</b>	<b>2</b>
2872 ve 5491 sayılı çevre kanunu ve kanunda geçen tanımlar. Çevre ile ilgili kurum ve kuruluşlar. Çeşitli sektörlerin (enerji, otomotiv, inşaat, turizm vb.) çevre kirliliğine etkileri. Hava, su, toprak kirlilikleri, kirlilik nedenleri ve kirliliğe karşı alınacak önlemler. Gürültünün tanımı, kaynakları ve gürültüye karşı alınacak önlemler. Otomotiv sektörünün yarattığı çevre riskleri ve çözüm önerileri						
<b>DERS KODU</b>	<b>DERS ADI</b>	<b>Z/S</b>	<b>T</b>	<b>U</b>	<b>KREDİ</b>	<b>AKTS</b>
<b>BLP130-2020</b>	<b>İŞLETME YÖNETİMİ</b>	<b>S</b>	<b>2</b>	<b>0</b>	<b>2</b>	<b>2</b>
Mikroekonomik Verileri Takip Etmek, Makroekonomik Göstergeleri Analiz Etmek, Pazardaki Boşlukları Tespit Etmek, Yatırım Alternatiflerini Değerlendirerek En Uygun Olanını Seçmek, Yapılabilirlik Çalışmalarını Yürütmek, İşletmenin Çevresini Tanımak, Talep Analizi ve Tahmini Yapmak, İşletmenin Kuruluş Yerini Belirlemek, İşletmenin Hukuksal Yapısını Belirlemek , İş yerinin Kapasitesini Belirlemek, Toplam Yatırım Maliyetini Belirleyerek Finansmanını Sağlamak , Tahmini Gelir-Gider Hesabını Yapmak, İş yeri ve Üretim Planı Yapmak, İş yeri ve Üretim Planı Yapmak, Yatırımın Kurulum İşlemlerini Yürütmek, Uygun yapıyı oluşturup iş yerini açmak						
<b>DERS KODU</b>	<b>DERS ADI</b>	<b>Z/S</b>	<b>T</b>	<b>U</b>	<b>KREDİ</b>	<b>AKTS</b>
<b>STAJ100-2020</b>	<b>STAJ</b>	<b>Z</b>	<b>8</b>	<b>0</b>	<b>0</b>	<b>8</b>
Özel Sektör veya kamu kuruluşunun tanıtımı, Özel Sektör veya kamu kuruluşu uygulamaları, Staj raporunun hazırlanması						

## ÜÇÜNCÜ YARIYIL

DERS KODU	DERS ADI	Z/S	T	U	KREDİ	AKTS
BLP201-2020	NESNE TABANLI PROGRAMLAMA I	Z	3	1	4	4
Programlama için gerekli yazılımların kurulması, Temel Bir Konsol ve İşletim Sistemi Uygulaması, Sabit, Değişken ve Nesne Kullanımı, Operatörlerin Kullanımı, Karar Kontrol Deyimleri, Döngü Kontrol Deyimleri, Kullanıcı Tanımlı Fonksiyonlar, Hazır Fonksiyonlar						
BLP203-2020	BİLGİSAYAR AĞLARI	Z	3	0	3	3
Bilgisayar Ağları, Ağ Kabloları, Ağ Adresleme, Protokoller, Ağ Topolojileri, Ağ Türleri, Ağ Cihazları, OSI Başvuru modeli, Paylaşım ve Güvenlik, Ağ Çevre Birimleri						
BLP205-2020	WEB PROJE YÖNETİMİ	Z	1	1	2	2
WEB sitesinin ihtiyaçları, WEB sitesi tasarımı, WEB sitesi yayına hazırlık işlemleri, WEB sitesi yayınlama işlemleri, WEB sitesi güvenlik ayarları, WEB sitesini yedekleme işlemleri, WEB sitesini bakım işlemleri.						
BLP207-2020	BİLİMSEL ARAŞTIRMA YÖNTEMLERİ	S	3	0	3	3
Araştırma teknikleri. Araştırmanın önemi, temel kavramları, veri toplama teknikleri. Araştırma konularının seçimi, Kaynak araştırması, Araştırma konularının rapor haline dönüştürülmesi ve Tepegöz, DataShow, Slayt Makinası, İnternet sayfası vb. ile sunumun yapılması.						
BLP209-2020	İNTERNET PROGRAMCILIĞI II	S	3	1	4	4
Dinamik WEB sayfaları, sunucu tarafı CGI dilleri ve özellikleri, amacı. Sunucu tarafı CGI dilinin kurulması ve ayarları. HTML Form "tag"leri ve "script" leri. CGI dili kullanımı, değişkenler, veri türleri, operatörler, kontrol deyimleri, döngü komutları, fonksiyonlar, dosya işlemleri, karakter dizisi işlemleri. Veritabanı kullanımı, veritabanına bağlanma, sorgulama, kayıt ekleme, kayıt silme ve listeleme. WEB Sitesi ve CGI Güvenliği, oturum yönetimi.						
BLP211-2020	PYTHON PROGRAMLAMA	S	3	1	4	4
Phyton program ve gramer yapısını, değişkenler, kontrol deyimleri ve döngüler, sınıf ve nesne kavramı ile ilgili terim ve tanımlamalar, Phyton ile dosya işlemlerini, Phyton ile veri tabanı uygulamaları, Pyhton ile web uygulamaları						
BLP213-2020	GÖRSEL TASARIM	S	3	1	4	4
Görsel algılama yöntemleri ve tasarım tarihi, Logo Tasarımı, Kurum Kimliği, Paket Tasarımı, Dış mekan reklamcılık, proje ve Tasarımda Zaman Yönetimi						
BLP215-2020	VERİ MADENCİLİĞİ	S	3	1	4	4
Veri madenciliğinin tanımı. Veri madenciliği uygulama alanlarına, tekniklerine ve modellerine genel bakış. Veri madenciliği aşamaları: Amacı belirleme, amaca uygun veri kümesi oluşturma (veri seçme), veri ayıklama ve ön işleme, veri azaltma ve veri dönüşümü, veri madenciliği öğrenme algoritmasını seçme, model değerlendirme ve bilgi sunumu, bulunan bilginin yorumlanması. Veri Madenciliği öğrenme algoritmalarını inceleme: karar ağaçları, sınıflandırma, eğri uydurma, bağıntı kurma, bellek tabanlı yöntemler, k-komşu algoritmaları, demetleme, yapay sinir ağları.						
BLP217-2020	SOSYAL MEDYA	S	3	0	3	3
Sosyal medyaya giriş, web 1.0, web 2.0, Sosyal Paylaşım Siteleri, Bloglar, Micro-Bloglar, Türkiye'de sosyal medya, Sosyal medyanın iş hayatında kullanımı, Sosyal medya ve pazarlama, sosyal medya kavramları						
BLP219-2020	NANOTEKNOLOJİLER	S	3	0	3	3
Akıllı malzemeler, üretim, üretim-süreçleri, nano teknolojiler ve bilgisayar bilimleri. Nano ve mikro elektromekanik yapılar. Nano sistemler için matematiksel modeller. Yapısal tasarım, benzetim ve modelleme. Hamilton ve Lagrange eşitlikleri.						
BLP221-2020	AÇIK KAYNAKLI WEB PROGRAMLAMA	S	3	1	4	4
Açık kaynaklı web programlama dilleri, web sunucusu kurulumu, internet programlama için kullanılan editör ve programlar, değişkenler, sabitler, diziler, fonksiyonlar, program akış kontrol deyimleri, internet ortamında çerez kavramı, http istek ve cevaplarının gönderilmesi, internet üzerinden veri tabanına bağlanmak ve veri tabanı işlemleri						
BLP223-2020	MOBİL PROGRAMLAMA	S	3	1	4	4
Mobil programlamaya giriş, mobil programlama yapabilmek için gerekli platformların kurulumu ve kullanımı, Uygulama elemanları ve aktivite yapısı, Dosya yönetimi, Veritabanı yönetimi, İnternet erişimi ve arka plan işlemleri ile konum yönetimi ve harita sağlayıcı gibi konular oluşturmaktadır.						
BLP225-2020	İŞLETİM SİSTEMLERİ	S	3	1	4	4
Bilgisayar Yazılımları; Uygulama Programları; Hizmet Programları; Sistem Programları; Programlama Dili Sistemi; İşletim Sistemlerinin Tarihçesi; Bilgisayar Kaynakları ve Kaynak Paylaşımı; İşletim Sisteminin Sunduğu Hizmetler; Bellek Yönetimi; İşlemci Yönetimi; Giriş / Çıkış Birimi Yönetimi; Kütük Yönetimi; İşletim Sisteminin Özellikleri; Çok Kullanıcı Sistemler; Etkileşimli Sistemler; Zaman Paylaşım Sistemler; Gerçek Zamanlı Sistemler; Dağıtık ve Merkezi Zaman Paylaşım Sistemler; Dağıtık ve Merkezi İşlemler; Windows NT Server; Linux; İşletim Sistemleri; FTP; TELNET vb.						

## DÖRDÜNCÜ YARIYIL

DERS KODU	DERS ADI	Z/S	T	U	KREDİ	AKTS
BLP202-2020	NESNE TABANLI PROGRAMLAMA II	Z	3	1	4	4
Dosya İşlemleri, Sınıf, Alan ve Metot Kullanımı, Lokal ve Global Referanslar, Diziler, Çok Boyutlu Diziler, Standart Bileşenler, Gelişmiş Bileşenler, Veritabanı Bağlantısı, Veritabanı Sorguları.						
BLP204-2020	AÇIK KAYNAK İŞLETİM SİSTEMİ	Z	2	0	2	2
Açık Kaynak Kodlu İşletim Sistemi Yapısı, Temel Masaüstü Kavramları ve İşlemleri, Dosya Sistemi ve Çalışma Mantığı, Açık Kaynak İşletim Sistemi Temel Araçları ve Uygulamaları, Temel Ağ Programları ve Ağ Ayarları, İnternet Bağlantısı, Temel Kullanıcı ve Grup İşlemleri, Açık Kaynak İşletim Sistemi Editörleri, Program Kurma ve Güncelleme, Kabuk İşlemleri, Dosya ve Dizin Paylaşımı						
BLP206-2020	SİSTEM ANALİZİ VE TASARIMI	Z	3	1	4	4
Ön çalışma ve konu seçimi yapılarak entegre bir çalışmanın belirlenip, çözüm önerileri ve işlem basamaklarının tespiti yapılarak tasarımın gerçekleştirilmesi. Laboratuvar çalışmaları yapılarak tasarıma ait çıktıların planlanması, derlenmesi, düzenlenmesi ve sunu haline getirilerek topluluğa sunulması.						
BLP208-2020	C PROGRAMLAMA	S	3	1	4	4
C dili temel özellikleri, veri tipleri, değişken ve sabit kavramları, program akış kontrolleri, fonksiyonlar, kütüphaneler, diziler, uygulamalar						
BLP210-2020	YAPAY ZEKA	S	3	1	4	4
Zekâ ve yapay zekâ tanımları. Problem çözme teknikleri: durum-uzayı yaklaşımı, problem-indirgeme yaklaşımı, problem modeli, problem sunumu, ayrıntılı arama algoritmaları (breadth-first, depth-first, iterative deepening), buluşsal arama algoritmaları. Oyun teorisi. Bilgi temsili ve nedenleme: önermeler mantığında; sözdizimi, anlambilim ve ispat kuramı (deductive inference), yüklem mantığı, üretim sistemleri, anlambilim ağları ve çerçeveleri. Kural tabanlı, uzman sistemler, çıkarsama motoru. Makine öğrenimi: tümevarım, komutla öğrenme, örneklerle öğrenme, sınıflandırma, açıklama temelli öğrenme, ilişkisel ve sezgisel öğrenme. Yapay zekâ uygulamaları.						
BLP212-2020	VERİ YAPILARI VE ALGORİTMA	S	2	1	3	3
Yığıtlar, kuyruklar, bağlı listeler. Dinamik bellek ayırma. Ağaç yapılar. B-ağaçları ve uygulamaları. Graflar, en kısa yollar, topolojik sıralama. Sıralama ve arama teknikleri ve performans. Statik ve dinamik kırpm (hash) teknikleri. Algoritmalara giriş, algoritma analizi. Sıralama algoritmaları (selection sort, insertion sort, bubble sort, shell sort, merge sort, quick sort, heap sort), doğrusal zamanda sıralama (count sort, radix sort, bucket sort). Dinamik programlama (matrix-chain multiplication, longest common subsequence). Temel graf algoritmaları (BFS, DFS, Topological sort). Greedy algoritmaları, minimum spanning trees (kruskal algorithm, prim algorithm), shortest path (bellman-ford algorithm, dijkstra algorithm). Bilgi sıkıştırma (Huffman algorithm).						
BLP214-2020	SAYISAL SİSTEMLER	S	2	0	2	2
Binary, decimal, octal, hexadecimal sayı sistemleri, aralarındaki dönüşümler, ikilik ve onaltılık aritmetik işlemler, gray kodu, boolean matematiği, De-Morgan teoremi, lojik kapılar ve devreler, Karnaugh haritaları						
BLP216-2020	BİLGİSAYARLI KONTROL	S	2	0	2	2
Endüstride otomasyon sistemlerinde kullanılan bilgisayarlar, teknik özellikleri, montajları ve sistem bağlantıları. Ölçme ve kontrol işlemlerini bilgisayar içerisinde yapma yöntemleri, avantaj ve dezavantajları. Sinyal işleme ve ölçme modülleri, Transmitter'den alınan sinyallerin ölçülerek bilgisayar alınması. Endüstriyel haberleşme, Otomasyon sistemlerinin haberleşme yöntemleri. PC tabanlı haberleşme kontrolü, ölçme kontrol sistemleri için Network ağlarının organizasyonu. Uzaktan data ölçme ve kontrol modülleri. Dağınık data ölçme ve kontrol sistemleri.						
BLP218-2020	SUNUCU İŞLETİM SİSTEMLERİ	S	2	0	2	2
Sunucu işletim sistemi, Dosya sistemi, RAID (Redundant Array of Independent Disks) , Veri paylaşımı ve güvenliği, Yedekleme ve geri yükleme, Active Directory mimarisi, TCP/IP ağları, DHCP, Wins, DNS servisleri						
BLP220-2020	MESLEKİ YABANCI DİL	S	3	0	3	3
Hardware, scanning, printing, mobil phones, other devices, data storage, connectivity, networks, electronic payments, software, the control panel, applications, Word processing, image editing, graphic design, spreadsheets, presantation software, problems with software, the internet, internet browsers, search engines, things on the net, e-commerce, email						
BLP222-2020	GÖRSEL PROGRAMLAMA II	S	3	1	4	4
Bileşenlerin ileri düzey kullanımı, çok formlu uygulamalar, grafik işlemler, araç çubuğu oluşturma, Sürükle-bırak v.b. yöntemler, bileşenlerin dinamik olarak oluşturulup kullanılması. Veritabanı uygulamaları, veritabanı oluşturma araçları, veritabanına ulaşma, veri girme, sorgulama, raporlama, yazdırma. Veritabanı planlama ve yazılımının hazırlanması. Yazılımın taşınabilir hale getirilip diğer bilgisayarlara kurulması. İnternet uygulamaları, ActiveX denetimleri, HTML dosyaların oluşturulması, İnternette mesaj, mail, dosya işlemleri.						
BLP224-2020	JAVA PROGRAMLAMA	S	3	1	4	4
Java Temelleri, Diziler, Nesnelere ve Sınıflar, Nesne Odaklı Düşünme, Kalıtım, Polimorfizm, İstisna İşleme ve Metin Girişi/Çıkışı, Soyut Sınıflar ve Arayüzler, JavaFX Temelleri, Olay Destekli Programlama ve Animasyonlar, JavaFX Kullanıcı Arayüzü Denetimleri ve Multimedia						
BLP226-2020	İLERİ PROGRAMLAMA	S	2	1	3	3
Arduino program ortamına giriş, dijital ve analog veri giriş çıkışları, Seri porttan haberleşme, Sensörlerden veri girişi ve LCD ekran kullanımı, Bluetooth kablosuz iletişimle programlama, Rfid ile programlama,						
BLP228-2020	WEB EDİTÖRÜ	S	2	1	3	3
Web editörleri aracılığı ile, tablo, frame ve şablonlar kullanılarak web sayfalarının dizayn ortamında tasarlanması						
BLP230-2020	BİLGİSAYAR DESTEKLİ TASARIM	S	2	1	3	3
Teknik resim temelleri, AutoCAD ile Çizime başlama ve bir çizim açma, Komutları kullanma, Basit çizgiler, eğriler ve noktalar, Çizimlere metin ekleme, Ölçülendirme, Katman oluşturma, renk ve çizgi kalınlığı ve çizgi sitili ayarlama						

DERS KODU	DERS ADI	Z/S	T	U	KREDİ	AKTS
BLP232-2020	UZAKTAN EĞİTİM	S	2	0	2	2
E-öğrenmenin temelleri, E- öğrenme tarihi, Tartışma grupları nedir (asenkron öğrenme) Bir tartışma grubu oluşturma aşamaları, E-öğrenmede yaklaşım ve kuramlar, Facebook, twitter ,vs ve eğitimde kullanılabilirliği, E-Öğrenme Teknolojileri ve Medya, İnternet, Web, E-Öğrenme İçeriği ve Telif Hakları, E-Öğrenci, E-Eğitmen, E-değerlendirme						
DERS KODU	DERS ADI	Z/S	T	U	KREDİ	AKTS
BLP234-2020	KABLOSUZ AĞLAR	S	2	0	2	2
Kablosuz Ağ Oluşturma Ortamı ve Teknolojiler, 802.11 (a/b/g) ve ağ arayüz kartları, Kablosuz Radyo Teknolojisi, Kablosuz Topolojiler, Anten Temelleri, Anten Kurulumu, Güvenlik Temelleri, Kablosuz Şifreleme						
DERS KODU	DERS ADI	Z/S	T	U	KREDİ	AKTS
BLP236-2020	PROJE YÖNETİMİ	S	2	0	2	2
Proje Yönetimi Bağlamı. Proje Denetimi Bağlamı. Projenin Kavranması. Projenin Planlanması : Risklerin Tanımlanması ve Yönetilmesi, Proje Eylemlerinin Tanımlanması, Bağıntıların Kurulması, Projenin Değerlendirilmesi (Estimating), Programların Hazırlanması, Proje Bütçesinin Hazırlanması. Projenin İşletimi (Running) : Proje Ekibinin Oluşturulması, Gelişmelerin İzlenmesi. Beceri (Skills) Yönetimi.						
DERS KODU	DERS ADI	Z/S	T	U	KREDİ	AKTS
BLP238-2020	ÇOKLU ORTAM SİSTEMLERİ	S	2	0	2	2
Çoklu ortam sistemleri için mimariler, dijital ses, görüntü teknolojisi ve görüntü sıkıştırma. Bilgisayar grafik bilimi, çoklu ortam bilgi sistemleri, çoklu ortam iletişim sistemleri. İnternet'in yapısı. İnternet'te veri depolama ve veriye ulaşma yöntemleri.						
DERS KODU	DERS ADI	Z/S	T	U	KREDİ	AKTS
BLP240-2020	İŞ SAĞLIĞI VE GÜVENLİĞİ	S	2	0	2	2
İş Sağlığı ve Güvenliğini nedir, İş Sağlığı ve Güvenliği hukuku ve mevzuatı, Risk Yönetimi ve Değerlendirme Analizleri, Risk etmenleri ve Tehlikeler, Ergonomi ve Fiziksel Risk Etmenleri, İş Kazaları ve Meslek Hastalıkları, İş güvenliği Ekipmanları, Kişisel Koruyucu Donanımlar ve önleyici tedbirler, Atölye ve Laboratuvar Güvenliği, Yangın ve Yangından Korunma Yöntemleri, İlk Yardım ve çeşitleri, İlk Yardım malzemeleri ve uygulama yöntemleri						
DERS KODU	DERS ADI	Z/S	T	U	KREDİ	AKTS
BLP242-2020	BÜYÜK VERİ	S	2	0	2	2
Büyük verinin tanımı, Veri madenciliği ve analitik düşünme, Veriden büyük veriye geçiş, Büyük veri araçları ve teknikleri, Büyük veri stratejisi geliştirmek						
DERS KODU	DERS ADI	Z/S	T	U	KREDİ	AKTS
BLP244-2020	ELEKTRONİK TİCARET	S	3	0	3	3
E-Ticaret, E-Alışveriş ve E-Devlet ile ilgili temel kavramlar; Elektronik Ticaretin Tarihi Gelişimi ve Gelecekteki Gelişme Potansiyeli; E-Ticaretin İşleyişi ve Uygulamaları; E-Ticaret ve Reklamcılık; İnternet Üzerinden Pazarlama, Reklam ve Satış Stratejileri; E-Ticaretin Vergilendirilmesi. Elektronik Ticaret Uygulamaları; E-Ticaret Web Sayfası Geliştirme Ortamları; Elektronik Ticaret için Gerekli Koşullar; E-Ticaret Paket Programları; E-Ticaret Web Sayfası Geliştirme						
DERS KODU	DERS ADI	Z/S	T	U	KREDİ	AKTS
BLP246-2020	GÖMÜLÜ SİSTEMLER	S	3	0	3	3
Gömülü sistemlerin temel yapısının öğretilmesi. Gömülü Sistem Problemlerini çözme metodlarının kazandırılması. Gerçek zamanlı işletim sistemleri, mikro kontrol devreleri, gömülü geliştirme, haberleşme protokolleri, veri elde edimi, sensor sinyal işleme ve kontrol kuramı. Gömülü sistemler için programlama metodları, I2C veriyolu ve uygulamaları. Klavye programlama (Matris, Analog). Yedi Parçalı Gösterge Sürücüler. Uzaktan kumanda birimleri ve kod çözücüler.						